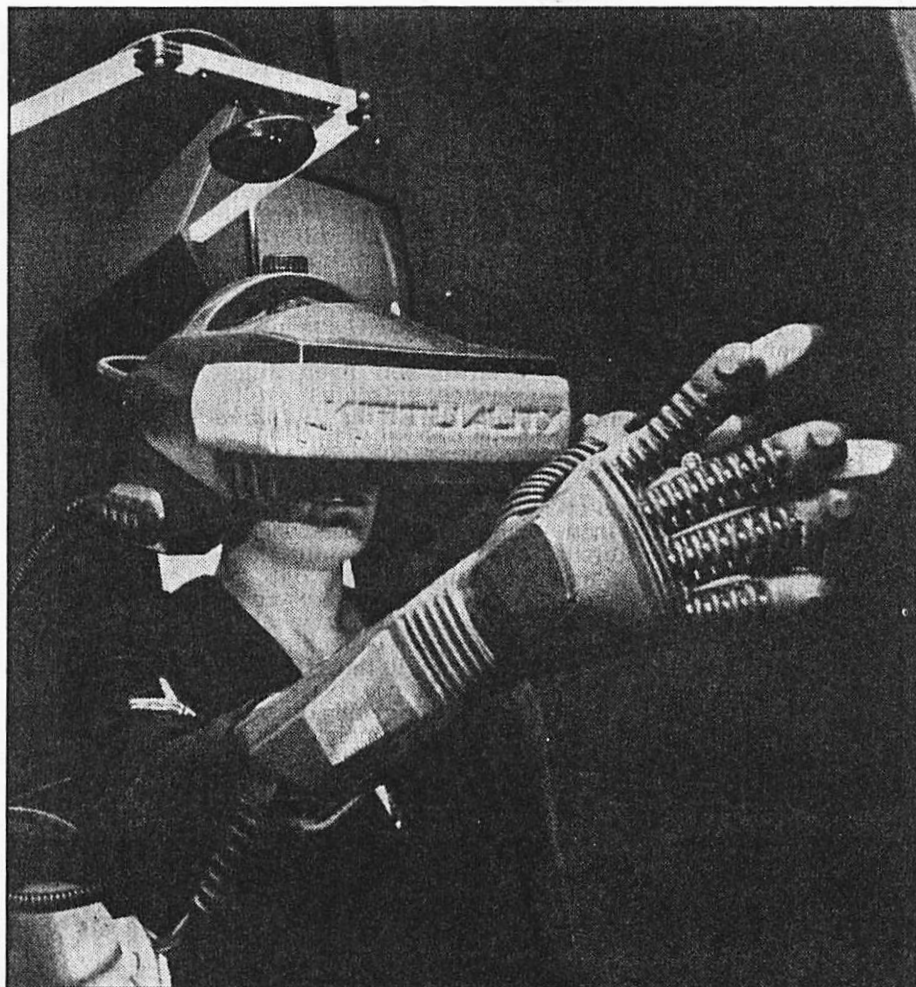


Griff in die Computer-Welt



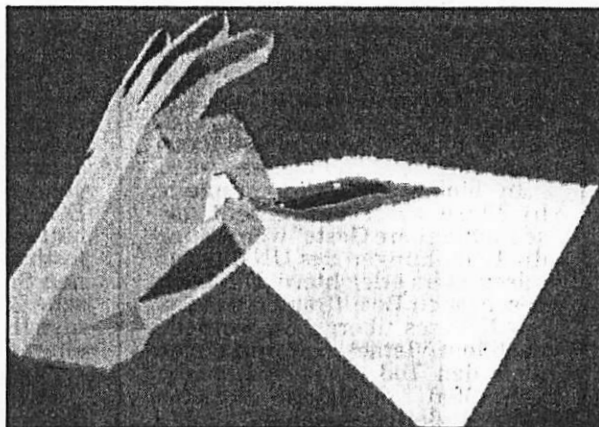
HAB Dr., 11.8.91

Zwei Bildschirme im Helm vermitteln dem Benutzer ein räumliches Bild der „Cyberwelt“. Der „Datenhandschuh“ überträgt die Fingerstellung an den Computer. Foto: WEYCHARDT

kl Hamburg – Eine Wanderung durch phantastische Computer-Kunstwelten ist bequem zwischen zwei Modenschauen zu machen: Deutschlands erstes „Cyberspace“-Modul läßt sich vom 12. bis 15. September auf der Select/Offline Modemesse in der Großen Deichtorhalle (geöffnet 17 bis 24 Uhr, Eintritt 20 Mark) ausprobieren.

Mit Helm und Handschuh betritt der Benutzer die Kunstwelt. Bildschirme im Helm zeigen eine dreidimensionale Grafik. Mittendrin schwebt das Abbild der Hand des Benutzers, deren Bewegungen vom „Datenhandschuh“ übertragen werden. Mit der eigenen Hand drückt man Knöpfe, die nur im Computer existieren.

In Londoner Spielhallen sind „Cyberspace“-



In der Computer-Welt agiert der „Cyberonaut“ mit dem Abbild seiner wirklichen Hand

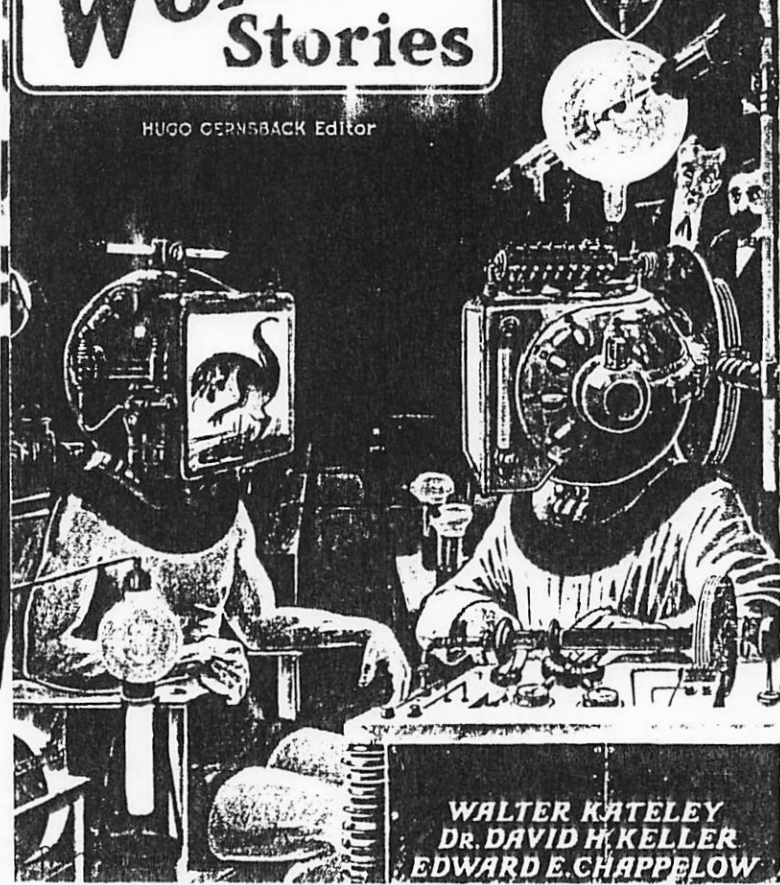
Module schon der große Renner. Doch auch ernsthafte Anwendungen sind möglich: So könnten Architekten geplante Häuser im Computer begehen, um Lichteinfall und Proportionen zu prüfen.

Auf der Modemesse schwebt der Benutzer am Ende im Weltraum, wo ihn Zigarettenschachteln umschwirren, während die Computerstimme gratuliert: „Jetzt sind Sie Cybernaut.“

Science **WONDER** Stories

HUGO CERNSECK Editor

October
25 CENTS
Canada 30¢



WALTER KATELEY
DR. DAVID H. KELLER
EDWARD E. CHAPPELOW